

« **Juristraining** »

Contrôle de constitutionnalité de la loi ordinaire

Le projet

Présentation

Juristraining – *Dans la peau d'un juriste stagiaire* (nom non définitif) est un serious game dédié à l'acquisition de la méthodologie de résolution de cas pratiques en droit.

L'étudiant commence son stage au Conseil constitutionnel et se voit confier, pour première mission, un dossier sur le contrôle de constitutionnalité de la loi sur les professions réglementées.

Acteurs

Céline Leborgne-Ingelaere

Maître de conférences en Droit privé et Chargée de mission Aide à la réussite
Faculté des Sciences Juridiques Politiques et Sociales - Université Lille 2

Nicolas Desrumaux

Docteur en Droit public
Faculté des Sciences Juridiques Politiques et Sociales - Université Lille 2

Camille Carlier

Chargée d'ingénierie pédagogique
Service de Pédagogie et d'Innovation Numériques - Université Lille 2

Contexte

Ce serious games est né dans le cadre du projet Aide à la réussite de la Faculté des Sciences Juridiques Politiques et Sociales, proposant aux étudiants de première année de Licence de Droit des ateliers méthodologiques et séances de tutorat non obligatoires, animés par des tuteurs-étudiants en Master. La collaboration avec le SPIN (cellule TICE de l'Université Lille 2), dans le cadre de ce projet, a fait émerger l'idée de créer une ressource dite ludique en support à l'atelier sur la résolution de cas pratique, exercice juridique qui se prête particulièrement à ce type de ressources.

Seconde forme – Présentation longue

Intitulé : Topaze pour la conception de serious games efficaces à petit budget – REX sur la conception d'un exercice de résolution d'un cas pratique en Droit public

Durée : 30 min à 1h

Contenu :

Le projet a été soumis à plusieurs enseignants et une collaboration avec Nicolas Desrumaux, Docteur en Droit public, s'est progressivement mise en place.

Le scénario a été élaboré par Nicolas Desrumaux, en collaboration avec Camille Carlier, chargée d'ingénierie de formation, et a été formalisé par cette dernière. Sur cette base, il n'a cessé d'évoluer à mesure que progressait la ressource.

Sur la base de ce scénario, la ressource a été conçue par Nicolas Desrumaux, à l'aide d'un logiciel de traitement de texte : contenu, quiz validant, refusant ou conditionnant le passage à l'étape suivante, feedbacks. Le mécanisme technique de progression a été pensé et conçu par Camille Carlier. La médiatisation a commencé parallèlement au travail de conception pédagogique du cas pratique avec Scenari Topaze.

Une charte graphique spécifique à la ressource et conforme à la charte graphique de l'Université Lille 2 a été conçue par Camille. Concernant l'univers créé pour cette ressource, une demande est en cours auprès d'Electronic Arts pour l'utilisation de captures d'écran issues des Sims4.

Une version bêta de la ressource a été soumise, en avril 2015, pour test auprès des tuteurs Aide à la réussite (étudiants de Master). En cours de finalisation, ce projet devrait être terminé quelques semaines avant les Rencontres Scenari.

Troisième forme – Poster et stand

Intitulé : *Juristraining – Dans la peau d'un juriste stagiaire* (nom non définitif)

Forme : Poster de promotion de la ressource et stand pour permettre aux participants de tester/manipuler le jeu et poser leurs questions pédagogiques et techniques à l'enseignant et/ou au personnel TICE.